

# Debugging

de aplicações em C e C++



# Agenda

- Erros/Warnings do compilador
- Bugs típicos
- Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et all)
- Casos Reais
  
- Questões

# Agenda

- ⇒ **Erros/Warnings do compilador**
  - Bugs típicos
  - Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et all)
  - Casos Reais
  
- Questões

# Erros/Warnings do compilador

- Detecção preventiva de bugs
- Mas... Compilar != Funcionar != Correcto
- Compiladores mais recentes detectam mais problemas
- `'gcc -O2 -Wall -g'` vs `'gcc -O0 -Wall -g'`

# Exemplos

- format `'%ld'` expects type `'long int'`, but argument 3 has type `'size_t'`
- pointer targets in passing argument 1 of `'gdGetInt'` differ in signedness
- `'php_safe_m'` defined but not used

# Exemplos

- implicit declaration of function 'php\_gd\_lex'
- return type defaults to 'int'
- enumeration value 'PDO\_FREE' not handled in switch
- value computed is not used

# Agenda

- Erros/Warnings do compilador
- ⇒ **Bugs típicos**
- Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et all)
- Casos Reais
  
- Questões

# Double-free

- `free(pointer)` mais do que uma vez
- Origina crash na maioria das libcs

```
char *ptr = malloc(sizeof(xpto));  
...  
if (error) {  
    free(ptr);  
    ...  
}  
...  
free(ptr);
```

\*\*\* glibc detected \*\*\* myApp: double free or corruption (fasttop): 0xdeadbeef \*\*\*



# output do valgrind

```
Invalid free() / delete / delete[]
```

```
  at 0x402142C: free (in /usr/.../vgpreload_memcheck.so)
```

```
  by 0x8048409: main (test.c:6)
```

```
Address 0x4162028 is 0 bytes inside a block of size 1 free'd
```

```
  at 0x402142C: free (in /usr/.../vgpreload_memcheck.so)
```

```
  by 0x80483FE: main (test.c:5)
```

# Memory Leak

- Memória que é alocada não é devolvida

```
char *ptr = malloc(sizeof(int));  
...  
if (error) {  
    rollback_stuff();  
    return NULL; // não fez free  
}  
...  
free(ptr);
```

# output do valgrind

```
4 bytes in 1 blocks are definitely lost in loss record 1 of 1
   at 0x4021888: malloc (in /usr/.../vgpreload_memcheck.so)
   by 0x80483E5: leak (memleak.c:5)
   by 0x804842B: main (memleak.c:18)
```

# Buffer Overflow

- Escrever fora da área alocada

```
char *strdup(const char *str)
{
    char *copy = malloc(strlen(str));
    char *tmp = copy;

    do {
        *tmp++ = *str;
    } while (*str++)

    return copy;
}
```

# output do valgrind

```
Invalid write of size 1
```

```
at 0x804842D: strdup (in buffer-overflow.c:10)
```

```
by 0x8048469: main (in buffer-overflow.c:17)
```

```
Address 0x416202C is 0 bytes after a block of size 4 alloc'd
```

```
at 0x4021888: malloc (in /usr/.../vgpreload_memcheck.so)
```

```
by 0x804841A: strdup (in buffer-overflow.c:6)
```

```
by 0x8048469: main (in buffer-overflow.c:17)
```

# Memória não inicializada

- Acesso a memória não inicializada. Pode induzir comportamentos “aleatórios”

```
void readBuffer(void)
{
    char *buffer = malloc(1024);

    if (/* cond */ 0) {
        strcpy(buffer, "ola");
    }

    printf("%s\n", buffer);
    free(buffer);
}
```

# output do valgrind

```
Conditional jump or move depends on uninitialised value(s)  
  at 0x40226BB: strlen (in /usr/.../vgpreload_memcheck.so)  
  by 0x408E834: puts (in /lib/libc-2.5.so)  
  by 0x8048423: readBuffer (mem-not-init.c:13)  
  by 0x8048446: main (mem-not-init.c:18)
```



# Format strings

- `printf("%s", str)` vs `printf(str)`
- Erro de segurança (*exploitável*)



# Dangling Pointers

- Ponteiros para regiões inválidas (stack ou heap)

```
char* I_hate_pointers(void)
{
    char buf[16];
    *buf = '\0';
    return buf;
}

main() {
    printf("%s", I_hate_pointers());
}
```

dangling-pointers.c: In function 'I\_hate\_pointers':  
dangling-pointers.c:7: warning: function returns address of local variable

# long vs int

- `int != long != size_t` nalgumas plataformas (e.g. 64 bits)

```
void readBuffer(char *buf, long *read) {
    *read = 0xdeadead;
}
main() {
    char buf[10];
    int x;
    readBuffer(buf, &x);
}
```

int-vs-long.c: In function 'main':  
int-vs-long.c:11: warning: passing argument 2 of 'readBuffer' from incompatible pointer type

# Integer Overflow

- Cuidado com a aritmética modular..

```
char* alloc_img_buffer(int width, int height)
{
    // 1 byte per pixel + 13 byte
    return malloc(width * height + 13);
}

int main()
{
    // overflow...
    char *buffer = alloc_img_buffer(2147483647, 10);

    strcpy(buffer, "cabum!!!!");
}
```

# Integer Underflow

- Não assumir nada sobre o input

```
void copy_skip_5(char *src, char *dest, size_t len)
{
    len -= 5;
    memcpy(dest, src, len);
}

int main()
{
    char src[]="oi";
    char dest[10];
    size_t len = strlen(src); // 2

    copy_skip_5(src, dest, len);
}
```

# Signed vs Unsigned

```
int table2[] = {50, 51, 52, 53};
int table[] = {1, 2, 3, 4, 5};

int lookup_char(char c)
{
    return table[(int)c];
}

int main()
{
    int i = -5;
    if ((unsigned)i > 5) printf("why -5 > 5?\n");

    printf("%d\n", lookup_char(0xFF)); // 53, why??
}
```

# (des)Alinhamento de memória

- Certos tipos de dados têm que estar alinhados na memória
- Pouco relevante em x86 (excepto SSE)
- Em SPARC origina crashes (SIGBUS)

```
void tricky_archs(void)
{
    char buf[sizeof(double)];
    double *n = (double*)buf;
    *n = 66.6;
}
```

# Agenda

- Erros/Warnings do compilador
- Bugs típicos
- ⇒ **Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et al)**
- Casos Reais
  
- Questões

# printf()

- O mais usado pelos novatos

```
// a ordem de avaliação dos parâmetros é arbitrária  
printf("%d %d\n", syscall, errno)
```

```
printf("%d\n", syscall);  
// aqui vemos o errno do printf em vez do errno da  
// syscall. usar perror() ajuda  
printf("%d\n", errno)
```





# strace

- Lista system calls e respectivos argumentos
- `-e trace=(file|process|network|signal|...)`  
restringe system calls a interceptar



# Itrace

- Lista chamadas a funções de bibliotecas dinâmicas (\*.so), e.g. Libc
- Crasha com alguma frequência (especialmente com programas multi-threaded)



# GDB

```
# gdb ./test

(gdb) break strdup
Breakpoint 1 at 0x80483fb: file prog.c, line 6.

(gdb) run
Starting program: /tmp/test
Breakpoint 1, strdup (str=0x8048558 "xpto") at prog.c:6
6         char *copy = malloc(strlen(str));

(gdb) bt
#0  strdup (str=0x8048558 "xpto") at prog.c:6
#1  0x0804846a in main () at prog.c:17

(gdb) frame 1
#1  0x0804846a in main () at prog.c:17
17         free(strdup("xpto"));
```



# GDB

```
(gdb) watch n
Hardware watchpoint 2: n

(gdb) continue
Continuing.
Hardware watchpoint 2: n
Old value = (double *) 0x80495dc
New value = (double *) 0xbfcedf1c
tricky_archs () at unaligned-memory.c:88
        *n = 66.6;

(gdb) p n
$1 = (double *) 0xbfcedf1c

(gdb) step
9          return *n;

(gdb) p *n
$2 = 66.599999999999999994
```

# Comandos GDB

- `break x` – adiciona breakpoint
- `bt` – imprime backtrace
- `step` – salta para a próxima linha
- `continue` – salta até próximo breakpoint
- `run <args>` - corre programa
- `print x` – imprime variável
- `watch` – adiciona watchpoint
- `help` – ajuda 😊

# valgrind

Framework com múltiplas ferramentas:

- Callgrind – profiler
- Massif – heap profiler
- Helgrind – detector de race-conditions
- Memcheck – ferramenta mais usada.  
Detecta problemas de memória

# Opções Valgrind/Memcheck

- `--trace-children=yes`
- `--db-attach=yes` – corre gdb quando encontra erro
- `--leak-check=full` – lista exaustiva de leaks
- `--show-reachable=yes` – lista de memória não liberta mas referenciada
- `--track-fds=yes` – listagem de FDs não fechados



# Outras Ferramentas

- IBM Rational Purify – semelhante ao valgrind/memcheck, mas multi-plataforma
- Coverity – análise estática de código (incluindo problemas de segurança)
- Intel Thread Checker – debugger para problemas de multi-threading
- dtrace – debugger e profiler para Solaris



# Agenda

- Erros/Warnings do compilador
- Bugs típicos
- Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et all)
- ⇒ **Casos Reais**
  
- Questões

# Signed char

- <http://news.php.net/php.cvs/42544>
- `/php-src/ext/pdo/pdo_sql_parser.re`
- Loop infinito com chars com valor  $> 127$

# Agenda

- Erros/Warnings do compilador
- Bugs típicos
- Ferramentas úteis (GDB, Valgrind, et all)
- Casos Reais

⇒ **Questões**