



**TÉCNICO**  
LISBOA

# Interface Pessoa-Máquina

## 2014/2015

Manual Utilizador

*iRave*

18 Maio 2015

Grupo 25A:

75874 Hugo Lencastre

76247 Ricardo Trigueiro

79633 João Soares

## Índice

1. Introdução.....	2
1.1 O que é o <i>iRave</i> ?.....	2
2. O seu <i>iRave</i> .....	2
2.1 Ecrã Inactivo e Ecrã de Bloqueio .....	2
2.2 Botões .....	2
2.3 Desbloqueio .....	3
2.4 Bloqueio .....	4
2.5 Menu .....	5
2.5.1 <i>Milestones</i> .....	5
3. Reguladores.....	6
3.1 Luminosidade .....	6
4. Controladores.....	6
4.1 Lanterna .....	6
4.2 Listas.....	6
4.2.1 Amigos.....	7
4.2.2 Músicas.....	7
5. Condição clínica.....	7
5.1 Pulsação e Pressão Arterial .....	7
5.2 Glicose .....	7
5.3 Análise .....	8
5.4 Historial .....	8
6. Sistema de Localização.....	8
6.1 Amigos.....	8
6.2 Locais.....	8
9	
7. Cartaz .....	9
7.1 Informação musical.....	9
7.2 Partilha de músicas .....	9
7.3 Adicionar músicas a Favoritos.....	10
8. Definições.....	10
8.1 Perfil de utilizador .....	10
8.2 Conexão <i>SmartPhone</i> .....	10
8.3 Tutoriais.....	10

## 1. Introdução

### 1.1 O que é o iRave?

O iRave é um relógio de festivais que permite ao utilizador a realização de tarefas essenciais para uma melhor aproveitação de um festival, usando 4 teclas, sendo que 3 clicáveis e uma roda, visa a aumentar tanto a segurança do utilizador como fazer o mesmo ciente do que lhe rodeia.

## 2. O seu iRave

### 2.1 Ecrã Inactivo e Ecrã de Bloqueio

A quando da apresentação do iRave ao utilizador, este se encontra em modo inactivo, isto pois havia uma certa necessidade de poupar bateria para que o utilizador não tivesse uma surpresa depois de uma semana de utilização, como pode ver na figura – 1.

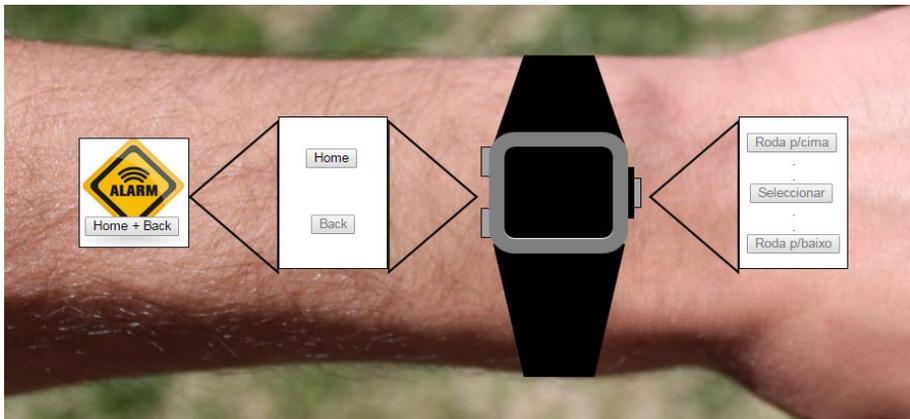


Figura – 1

Depois de sair do estado inactivo, é apresentado o ecrã de bloqueio onde o utilizador é apenas informado como num relógio normal, das horas, como pode ver na figura – 2.

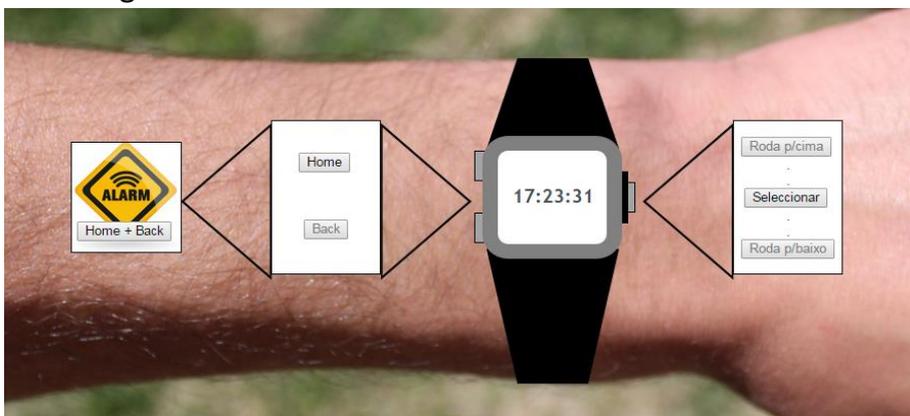


Figura – 2

### 2.2 Botões

De modo a aceder a toda a informação disponível no iRave, este dispositivo tem 4 botões, sendo que 3 clicáveis e uma roda:

**Botão Home:** Serve para colocar o *iRave* em modo inactivo e a qualquer momento voltar ao ecrã de bloqueio.

**Botão Back:** Serve para refazer qualquer tipo de acção do utilizador, caso este em qualquer menu se tenha enganado.

**Botão Seleccionar:** Serve para seleccionar os menus e sub-menus desejados.

**Roda:** Serve para percorrer o menu para cima ou para baixo sempre que o menu mostrar indicações de que é possível.

**Combinação dos botões Home e Back:** Serve para ativar o alarme manualmente, premindo ambos os botões durante pelo menos 2,5 segundos.

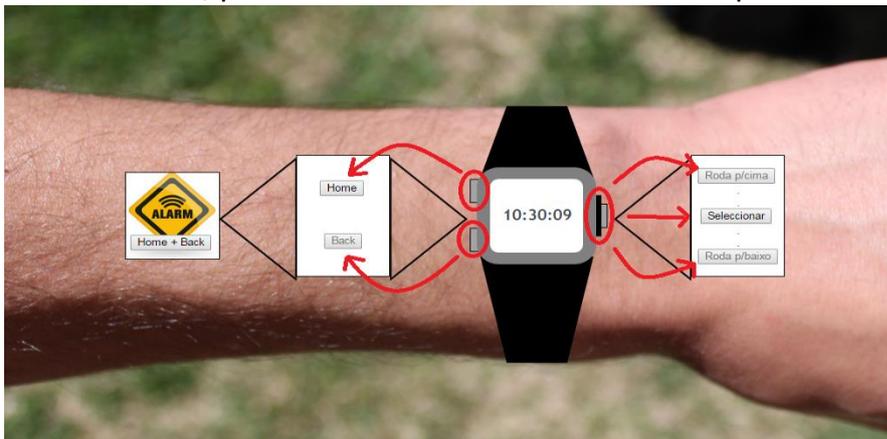


Figura – 3

### 2.3 Desbloqueio

De modo a utilizar o que o *iRave* tem para lhe oferecer, necessita de o Desbloquear.

Passo 1: Para isto é necessário que estando no ecrã de Bloqueio, carregue *Home*.

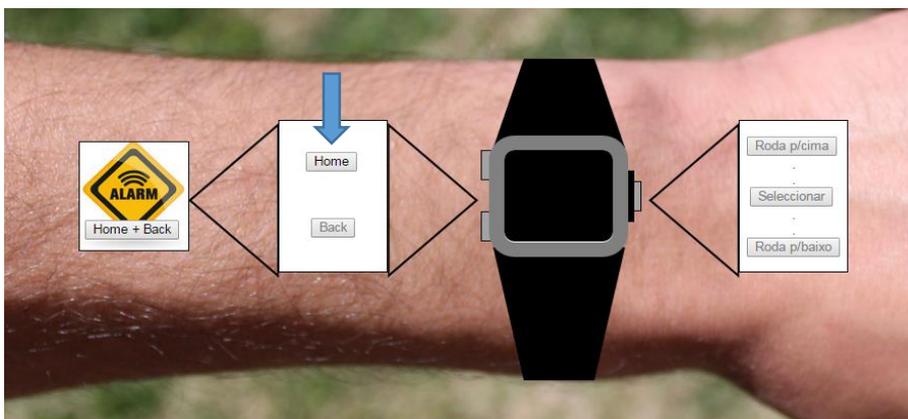


Figura – 4

Passo 2: Estando agora no ecrã de bloqueio, que carregue seleccionar.

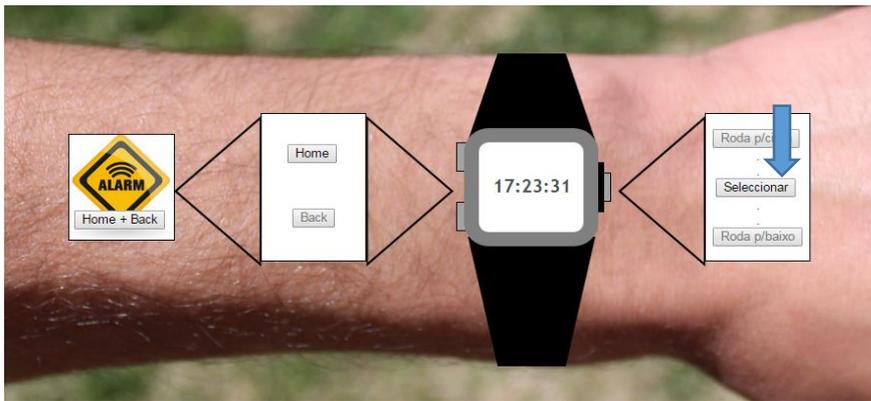


Figura – 5

Feito tanto o passo 1 como o 2, o seu *iRave* já se encontra desbloqueado e no menu principal.

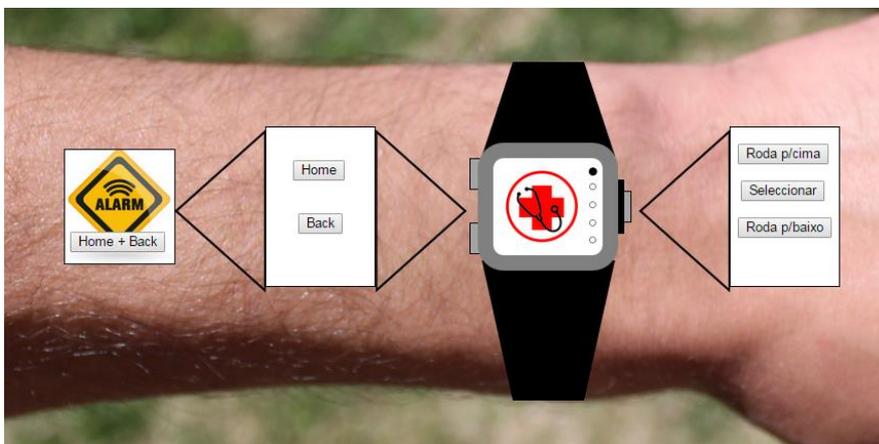


Figura – 6

## 2.4 Bloqueio

Caso queira inactivar o seu *iRave*, seja para não o ter a brilhar ou apenas poupar bateria, basta seguir os próximos passos:

Passo 1: Não interessa em que menu se encontra, apenas necessita de carregar *Home*, figura – 7.

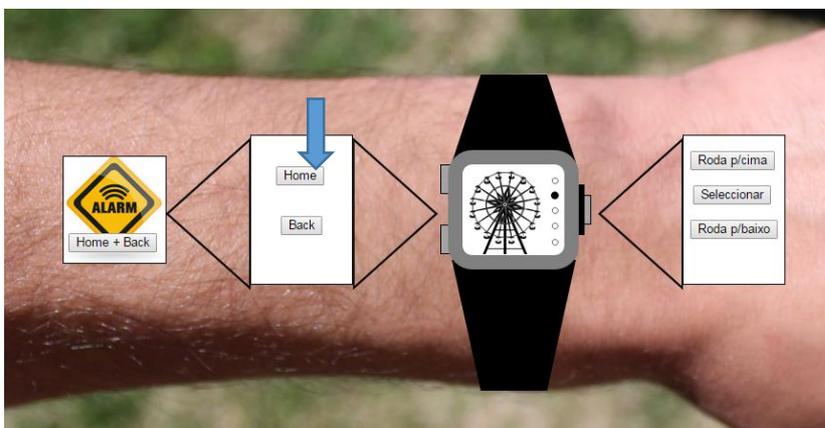


Figura – 7

Passo 2: Estando agora no ecrã de Pré-Desbloqueio, basta carregar novamente em *Home*, figura – 8.

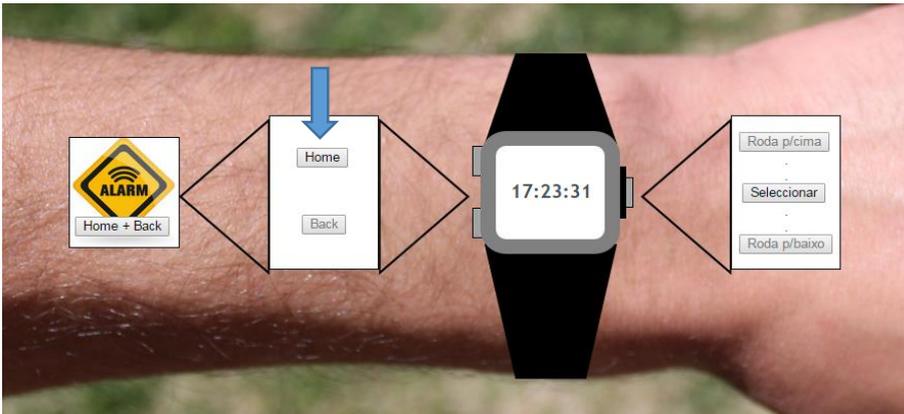


Figura – 8

Feito tanto o passo 1 como o 2, o seu *iRave* já se encontra inactivo como pode ver na imagem seguinte, figura – 9.

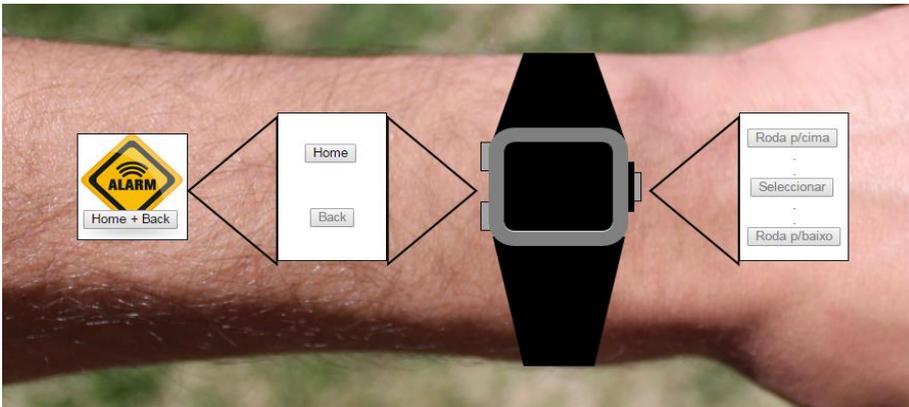


Figura – 9

## 2.5 Menu

O menu é formado por 5 opções, sendo que 3 delas representam as funcionalidades principais do *iRave* (Condição clínica, Localização, Cartaz) seguidos dos menus secundários (+APPS, Definições).

### 2.5.1 Milestones

As *milestones* são objetos que ajudam o utilizador a situar-se no menu atual, temos 3 tipos de *milestones*, representados nas seguintes imagens:



Figura – 10



Figura – 11

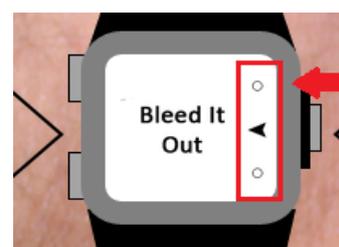


Figura – 12

Na figura 10, as *milestones* dão a ideia de em que opção do menu se encontra (bola preenchida) e quantas opções existem nesse menu. Na figura 11, a única

*milestone* que está presente é a que mostra qual a opção atual. Na figura 12, apenas mostra qual a opção atual (seta preenchida) e que existem mais outras para além dessa (bolas não preenchidas) não quantificando especificamente quantas mais opções.

### 3. Reguladores

#### 3.1 Luminosidade

No menu “Definições” encontra-se um regulador de luminosidade com 3 opções (alta, media, baixa). Usando essas opções o utilizador pode personalizar o *iRave* a seu gosto.



Figura – 13

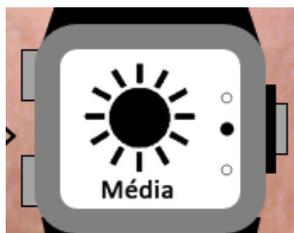


Figura – 14



Figura – 15

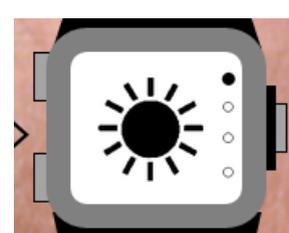


Figura – 16

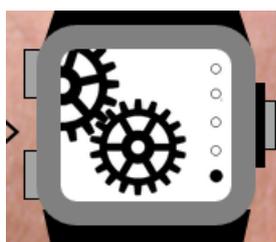


Figura – 17

### 4. Controladores

#### 4.1 Lanterna

Na opção “+APPS” do menu principal há a opção de desligar e ligar a lanterna que se encontra no *iRave*.

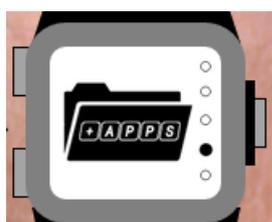


Figura – 18



Figura – 19



Figura – 20



Figura – 21

#### 4.2 Listas

Na opção “+APPS” do menu principal está presente a lista dos favoritos.



Figura – 22

#### 4.2.1 Amigos

Lista na qual o utilizador pode verificar que amigos estão “registados” no seu iRave e se desejado, poderá adicionar mais amigos ou removê-los.



Figura – 23

#### 4.2.2 Músicas

Lista na qual o utilizador pode verificar que músicas estão nos favoritos.



Figura – 24

### 5. Condição clínica

Esta funcionalidade tem como objectivo ajudar o utilizador a ter noção em tempo real do seu estado de clínico. Com alerta automático já incorporado. Esta funcionalidade é relevante para utilizadores com e sem problemas de saúde. Com ecrãs de confirmação para segurança do utilizador.

#### 5.1 Pulsação e Pressão Arterial

Opção que permite ao utilizador saber qual a sua pulsação e pressão arterial, em tempo real.



Figura – 25

#### 5.2 Glicose

Opção que permite medir os seus níveis de glicose, relevante para taxas de “açúcar” no sangue.



Figura – 26

### 5.3 Análise

Ao entrar nos menus 5.1, 5.2 há a opção de realizar uma nova análise correspondente à opção do menu em que se encontra.

### 5.4 Historial

Ao entrar nos menus 5.1, 5.2 há a opção de visualizar a última análise realizada correspondente à opção do menu em que se encontra, sendo que, caso não tenha realizado nenhuma, será mostrado um ecrã informativo dessa situação.

## 6. Sistema de Localização

Funcionalidade que permite ao utilizador localizar pontos de interesse no festival e imediações e também localizar amigos já “registados” no seu iRave.



Figura – 27

### 6.1 Amigos

Opção do menu que nos permite localizar amigos que estejam na lista do iRave.



Figura – 28

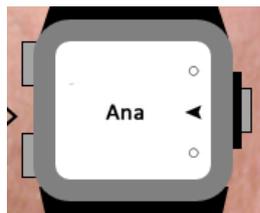


Figura – 29

### 6.2 Locais

Opção do menu que nos permite localizar pontos de interesse no festival e imediações, tal como palcos, diversões, restaurantes e WC, dentro do recinto do festival, e mercearias perto do recinto do festival.



Figura – 30



Figura – 31

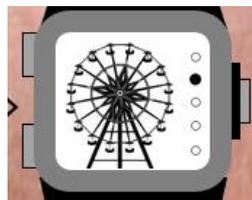


Figura – 32



Figura – 33



Figura – 34

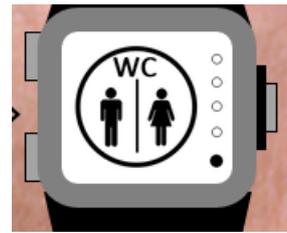


Figura – 35

## 7. Cartaz

Funcionalidade que permite ao utilizador ver que bandas e que vão tocar em que palco e também permite ver que músicas vão ser tocadas pelas mesmas. Podendo também adicionar as músicas aos favoritos, partilhá-las e se desejar ver a *info* das mesmas.



Figura – 36



Figura – 37



Figura – 38

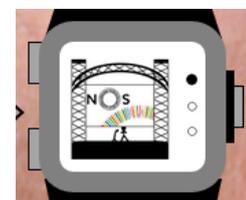


Figura – 39

### 7.1 Informação musical

Depois da escolha do palco, da banda, e da música aparece um ecrã com a opção para ver a *info* da música em questão, tal como o álbum e o ano em que foi lançada.



Figura – 40

### 7.2 Partilha de músicas

Depois da escolha do palco, da banda, e da música aparece um ecrã com a opção para partilhar a música escolhida na sua rede social.



Figura – 41

### 7.3 Adicionar músicas a Favoritos

Depois da escolha do palco, da banda, e da música aparece um ecrã com a opção para adicioná-la a lista de favoritos.



Figura – 42

## 8. Definições

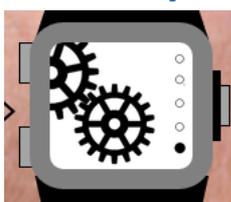


Figura – 43

### 8.1 Perfil de utilizador

Opção do menu que permite verificar de quem é o iRave, ou seja, opções que contem as informações do utilizador.



Figura – 44



Figura – 45

### 8.2 Conexão SmartPhone

Opção que permite que o utilizador sincronize o iRave com o seu SmartPhone.

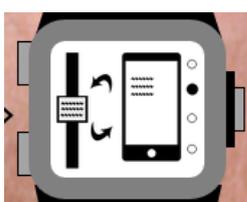


Figura – 46



Figura – 47

### 8.3 Tutoriais

Opção deste menu que permite ao utilizador revisitar o tutorial de utilização do iRave.



Figura – 48



Figura – 49



Figura – 50



Figura – 51